

**Bedienungsanleitung zum Programm: UEFA U21-EM 2025 XXL**

**Kostenlose** Turnierverwaltung mit TippSpiel für die UEFA U21-EM 2025.  
Für MS Excel ab Version 2000.

**Bitte beachten Sie den Fairplay-Hinweis am Ende von Seite 13.**

Copyright: 2025, Thomas Günther, Kassel.

Kontakt: [hexceler@gmx.de](mailto:hexceler@gmx.de). Web: <https://www.hexceler.de>

*Das Programm enthält Makros, die beim Öffnen der Datei aktiviert werden müssen. Alle Makros dienen ausschließlich der Funktionalität der Datei und stellen keine Gefahr für Ihren Computer dar!*

*Sollte Ihre Excelversion beim Öffnen von Dateien enthaltene Makros ohne Nachfrage automatisch deaktivieren, müssen zur Nutzung des Programms die Sicherheitseinstellungen geändert werden. Am Ende dieser Datei finden Sie Erklärungen, wie dies unter den verschiedenen Excelversionen vollzogen wird (siehe: 'Hinweise zur Aktivierung der Makros' ab Seite 14).*

*Die Tabellenblätter der Datei wurden aus Sicherheitsgründen und zum Schutz der aufwendigen Formeln vor versehentlichem Löschen mit einem Kennwort geschützt. Die Datei kann aber trotz des Blattschutzes uneingeschränkt verwendet werden. Sollten Sie zur Eingabe des Kennwortes für den Blattschutz aufgefordert werden, liegt eine Fehlbedienung und kein Programmfehler vor.*

**Getestet unter**

Excel 2003 mit Service Pack 3

Excel 2007 mit Service Pack 3 \* (siehe Hinweis unten)

Excel 2010 mit Service Pack 2 32/64 Bit \* (siehe Hinweis unten)

Excel 2016 und 2024 32/64 Bit \* (siehe Hinweis unten)

Die Datei wurde unter den oben aufgeführten Excelversionen getestet und sollte auch unter anderen Versionen AB V 2003 funktionieren. Sollte es dennoch zu Makro-Fehlern kommen (Laufzeitfehler), sollten Sie die Datei anschließend auf KEINEN FALL speichern. Nach einem Makrofehler befindet sich die Datei in einem unbekannten Zustand und das Speichern zu diesem Zeitpunkt könnte schwerwiegende Folgen haben.

Melden Sie sich wiederholende Fehler oder Probleme an **Thomas** unter der E-Mail-Adresse [hexceler@gmx.de](mailto:hexceler@gmx.de).

**Geben Sie bitte bei allen Anfragen die Probleme und Fehler betreffen die von Ihnen genutzte Excel- und Betriebssystemversion an.**

**Aufgrund unzureichender Makrounterstützung und vieler Inkompatibilitäten kann das Programm NICHT mit MS Office für Mac sowie alternativen Officeversionen (z. B. Open Office, Star Office) verwendet werden.**

*Unter Excel 2007 und allen späteren Versionen sollte eine EM-Datei im XLS-Format der früheren Versionen sofort nach dem ersten Öffnen als **Excel-Binärarbeitsmappe** (\*.xlsb) oder **Arbeitsmappe mit Makros** (\*.xlsm) gespeichert werden. Nutzen Sie die Datei möglichst nicht im sog. Kompatibilitätsmodus dieser Excelversionen für ältere Dateiformate. Schließen Sie nach dem Speichern die noch im alten Format geöffnete Datei und nutzen Sie anschließend die neu erstellte XLSB-/XLSM-Datei.*

*Beim Öffnen der Datei im Kompatibilitätsmodus werden Sie automatisch auf das Speichern der Datei in einem der neuen Formate hingewiesen. Folgen Sie aus Sicherheits- und Geschwindigkeitsgründen diesem Hinweis.*

*Für die Nutzung mit Excel 2007/2010 muss zwingend mindestens das Servicepack 2 für diese Officeversionen installiert sein.*

## Hinweise

### Navigationsbox

*Falls die Startleiste von Windows die Blattregister der Arbeitsmappe zum Wechseln zwischen den Arbeitsblättern verdeckt, kann die Navigation zwischen den einzelnen Tabellenblättern über die Navigationsbox erfolgen, die auf jedem Tabellenblatt zu finden ist. Die Navigationsbox enthält zudem Funktionen für **Einstellungen**, zum **Speichern und Beenden** des Programms sowie für die **Ausgabe von angezeigten Daten**.*

*Alle aktuell angezeigten Daten können über die Funktion 'AUSGABE (DRUCK / HTM)' der Navigationsbox gedruckt oder im HTM-Format ausgegeben werden. Im sich öffnenden Ausgabe-Modul werden Ihnen in Abhängigkeit der auszugebenden Daten evtl. zusätzliche Ausgabeoptionen angeboten.*

### *Einstellungen*

Grundlegende Programm- und Sicherheitseinstellungen können über 'Einstellungen ändern' auf dem Blatt 'U21-EM' vorgenommen werden. Das Modulfenster der Programmeinstellungen kann auch über die Navigationsbox von jedem anderen Tabellenblatt aus aufgerufen werden.

Die Größe der Darstellung kann eigenständig über "Ansicht – Zoom" variiert werden. Über das Modul Einstellungen ändern können zudem ein automatisches Zoomen der Blätter aktiviert/deaktiviert bzw. ein persönlicher Zoomfaktor für alle Blätter eingestellt werden.

Die Formatierung der Tabellen wurde für ein Monitorseitenverhältnis von 16:9 ausgelegt. Bei 4:3-Monitoren wird zwangsläufig entweder nicht die komplette verfügbare Höhe ausgenutzt oder die verfügbare Breite reicht evtl. nicht für eine komplette Darstellung der aktuell angezeigten Daten aus. Der sichtbare Bereich kann in diesem Fall über die Scrollleiste am unteren Bildschirmrand gewählt werden.

Sollte eine Fehlermeldung über **angeblich** zu wenig Speicher für eine vollständige Anzeige erscheinen, nutzen Sie die Option "persönlicher Zoomfaktor" im Modulfenster der Programmeinstellungen. Stellen Sie dort einen für Ihr System passenden Zoomfaktor ein und bestätigen Sie diese Änderung.

Die Datei beinhaltet sechs (ständig sichtbare) Tabellenblätter.

<b>U21-EM</b>	Programmparameter und -einstellungen Ergebnisupdate und Erstellung einer Aktualisierungsdatei.
<b>ERGEBNISSE</b>	<b>Eingabe der Ergebnisse für die einzelnen Turnierabschnitte.</b> Die Tabellen der Gruppenrunde und resultierende Paarungen der KO-Runden werden automatisch berechnet.
<b>TIPPSPIEL</b>	Ergebnistippspiel mit zahlreichen Einstellmöglichkeiten. <b>Auf dem Blatt TIPPSPIEL werden KEINE Ergebnisse eingegeben. Tipps können nach Aufruf der Funktion "Tippabgabe" über das dann angezeigte Tippformular eingegeben werden.</b>
<b>RANGLISTEN</b>	Die Rangliste des Tippspiels. Über die Auswahlbox oben können unterschiedliche Ranglisten gewählt werden.

Weitere Tabellenblätter oder Modulfenster werden durch Aufruf einzelner Funktionen auf den ständig sichtbaren Blättern angezeigt.

## Blatt "ERGEBNISSE" für die Ergebniseingabe

Die Resultate der Spiele können eigenständig auf dem Tabellenblatt 'Ergebnisse' eingegeben werden. Die Tabellen der Gruppenrunde und resultierende KO-Paarungen werden automatisch ermittelt.

Resultate und Spieldaten können auch über eine Aktualisierungsdatei in das Programm importiert werden. Eine Aktualisierungsdatei wird nach jedem Spieltag unter:

<https://www.hexceler.de> zum kostenlosen Download bereitgestellt werden.

Nach dem Extrahieren der geladenen ZIP-Datei werden die enthaltenen Daten über die Schaltfläche *Ergebnis-Update durchführen* auf dem Blatt 'U21-EM' (bzw. über den entsprechenden Punkt der Navigationsbox) in ihre EM-Datei übertragen.

Bei manueller Eingabe der Ergebnisse beachten Sie bitte, dass nur Zahlenwerte und keine Trennzeichen wie Doppelpunkte eingegeben werden. Bei den Spielen der Gruppenrunde erfolgt die Eingabe der Treffer in den Zellen links und rechts vom vorgegebenen Doppelpunkt, ab der KO-Runde in den farblich markierten Zellen. Da in der KO-Runde eine Verlängerung und Elfmeterschießen möglich sind, ist ab dem Halbfinale für jede Paarung eine entsprechende Eingabeoption vorhanden.

*Einzugeben sind das Resultat nach Ablauf der regulären Spielzeit, das Resultat **DER** Verlängerung sowie das Ergebnis **DES** Elfmeterschießens!*

*Für ein Ergebnis 1:1; 2:2 n.V.; 6:7 i. E. (= 8:9 n. E.) sind also die Teilergebnisse **1:1**, **1:1** (Erg. **der** Verlängerung) und **6:7** (Elfmeterschießen) einzutippen (die Doppelpunkte dürfen nicht eingegeben werden).*

Evtl. wird auch am letzten Spieltag der Gruppenrunde ein Elfmeterschießen notwendig. Die entsprechende Eingabeoption wird automatisch angezeigt, wenn sich diese Konstellation innerhalb einer Gruppe ergeben sollte.

## Blatt TIPPSPIEL

Das Programm beinhaltet ein Ergebnistippspiel für bis zu 150 Mitspieler. Die Zahl von 150 ist dabei der maximal mögliche Wert. Die tatsächlich zu verwaltende Mitspielerzahl hängt stark vom verwendeten Computersystem und der genutzten Excelversion ab. Die Geschwindigkeit, mit der Berechnungen und Aktualisierungen durchgeführt werden, sinkt mit zunehmender Mitspielerzahl.








Das Blatt 'Tippspiel' zeigt die Mitspielerliste und die abgegebenen Tipps für das gesamte Turnier. Für Spiele mit vorliegendem Ergebnis werden zudem die Auswertung, die erreichte Tippkategorie und die erzielten Punkte angezeigt. Für noch nicht ausgewertete Spiele wird statt des abgegebenen Tipps nur "X:X" angezeigt, wenn unter "Sicherheit" im Einstellungsmodul das Verstecken von Tipps aktiviert wurde.

Die Sortierung der Mitspielerliste kann gewählt werden. Am linken Blattrand werden die Platzierungen und Punkte entsprechend der gewählten Sortierung angezeigt.

Eine Tippauswertung erfolgt automatisch wenn das Blatt „Tippspiel“ aufgerufen wird, nachdem neue Resultate bzw. neue Tipps eingegeben oder importiert wurden oder wenn Änderungen an den Tippspieleinstellungen vorgenommen wurden.

***Bitte beachten:** Auf dem Blatt 'Tippspiel' werden weder Tipps noch Ergebnisse editiert! Die auf dem Blatt 'Tippspiel' angezeigten Resultate werden automatisch vom Blatt 'Ergebnisse' übernommen, für die Tippabgabe muss das **interne Tippformular** aufgerufen werden.*

Über die Symbole am oberen Blattrand können Funktionen aufgerufen werden:

	<b>Einstellungen</b> für das Tippspiel (Spielmodus, Tippbewertungen, Extratipps...) <i>Über <b>OK</b> bzw. <b>Übernehmen</b> werden ALLE gewählten Einstellungen akzeptiert und bestätigt. Nicht bestätigte Änderungen gehen beim Schließen des Fensters <u>Einstellungen</u> verloren.</i>
	<b>Mitspielerliste.</b> Namen der Mitspieler eingeben, ändern, löschen. <i>Die Mitspielerliste kann auch durch das Importieren aus Formularen erstellt oder erweitert werden.</i>
	<b>Tippabgabe.</b> Programminternes Formular für die Abgabe von Ergebnis- und Extratipps.
	<b>Import- und Exportfunktion</b> (z.B. für das Übertragen von Tipps aus Formularen)
	<b>Ranglisten.</b> Zeigt detailliert die Gesamtrangliste und Abschnittsranglisten.
	<b>Sofort-Druckfunktion</b> für die aktuell angezeigte Tippübersicht
	<b>Tippstatistik.</b> Auswertung der Tipps nach erreichten Wertungskategorien sowie nach Teams.

## Modul Einstellungen



Legen sie Spielregeln, Tippbewertung, Extratipps, Zusatzwetten und Sicherheitsoptionen für das Tippspiel fest.

### Registerblatt "REGELN"

#### Wertungsergebnis

Für die KO-Runde muss festgelegt werden, welcher Stand als Wertungsergebnis (= Vergleichsergebnis für die Auswertung des Tipps) genutzt werden soll. Wahlweise wird gewertet:

- § der Stand nach 90 Minuten  
(nur reguläre Spielzeit; ohne Treffer in der Verlängerung und Elfmeterschießen)
- § der Stand inkl. einer möglichen Verlängerung  
(Tore in einer Verlängerung zählen, jedoch keine Treffer im Elfmeterschießen)
- § der Stand inkl. möglicher Verlängerung und Elfmeterschießen  
(alle Treffer zählen).

Ein vorliegender Tipp wird ab der KO-Runde immer mit dem sich ergebenden Wertungsergebnis verglichen und dabei einer der verfügbaren Wertungskategorien zugeordnet. Die für die erreichte Wertungskategorie festgelegte Punktzahl wird dem Tipper gutgeschrieben. Beachten Sie, dass bei einem Wertungsergebnis inkl. Verlängerung und Elfmeterschießen KEIN Remistipp möglich ist.

#### WICHTIG:

Die KO-Paarungen können kurzfristig getippt werden, aber auch bereits abgegeben werden, wenn die entsprechende Paarung noch nicht ermittelt wurde. Ein vorliegender Tipp wird **immer** auf die reale Paarung und deren Ergebnis bezogen. Der Zeitpunkt der Tippabgabe und die Tipps für vorhergehende Runden haben keinen Einfluss auf die Tippauswertung. Bei kurzfristiger Tippabgabe können Tipps mehrfach während des Turniers eingegeben bzw. importiert werden. Das Importieren von Tipps aus Tippformularen kann mehrmals während des Turniers für die jeweils anstehenden Spiele

erfolgen. Die Tipps können aber auch (komplett) im Voraus abgegeben werden, auch, wenn die KO-Paarungen noch nicht feststehen. Die Auswertung eines vorliegenden Tipps erfolgt sobald das reale Resultat vorliegt.

#### *Elfmeterwette (EMW)*

Die EMW erlaubt es einem Mitspieler sich bei der Tippabgabe darauf festzulegen, dass ein Spiel im Elfmeterschießen (EMS) entschieden wird. Die Festlegung auf ein EMS wird mit Zusatzpunkten belohnt, wenn die Vorhersage eintrifft. Als Risikowette können mit einer verlorenen EMW (Spiel endet nicht im EMS) aber auch Punkte, die durch den eigentlichen Ergebnistipp erreicht wurden, (teilweise) wieder verloren gehen.

#### *Siegetipp*

Ab der KO-Runde können für die einzelnen Spiele Zusatzpunkte erreicht werden, wenn das Team, das die nächste Runde erreicht, korrekt vorhergesagt wurde. Diese Siegevorhersage wird durch den Ergebnistipp bestimmt. Wenn aus Ergebnistipp kein Sieger zu ermitteln ist (Remistipp), wird eine mögliche separate Benennung des siegreichen Teams (Sieger *Team 1* oder Sieger *Team 2*) zur Ermittlung herangezogen. Sollte aus der Tippabgabe kein Sieger zu ermitteln sein, wird der Siegetipp als falsch eingestuft und der Tipp mit dem für falsche Siegetipps festgelegten Punktabzug belegt.

#### *Extratipps*

Neben den Ergebnistipps können sog. Extratipps aktiviert werden. Jedem gewählten Extratipp kann eine individuelle Punktzahl für eine korrekte Tippabgabe zugewiesen werden.

Punkte für Extratipps werden AUSSCHLIESSLICH der Gesamtrangliste angerechnet und in den Tippabschnittsranglisten nicht berücksichtigt!

#### *Kriterien bei Punktgleichheit*

Bei Punktgleichheit nach Auswertung der Ergebnistipps können auf Wunsch weitere Kriterien wie die größere Anzahl an exakten Tipps oder die geringere Zahl der falschen Tipps für die Ermittlung der Reihenfolge in den Ranglisten bestimmt werden. In der Gesamtrangliste werden vor den zusätzlichen Kriterien die Punkte aus evtl. abzugebenden Extratipps herangezogen.

#### *Registerblatt "KATEGORIEWERTUNG"*

*Legen Sie hier die Bewertung der einzelnen Wertungskategorien fest.*

Jeder aktivierten Kategorie wird - auf Wunsch unterschiedlich für die einzelnen Turnierrunden - eine feste Punktzahl zugeordnet, die dem Tipper beim Erreichen der Kategorie angerechnet wird. Ein Tipp wird immer in der höchsten verfügbaren und zutreffenden Kategorie gewertet.

- § Das Vergeben von 0 (null) Punkten deaktiviert eine Kategorie NICHT. Ein in die betreffende Kategorie eingeordneter Tipp wird in diesem Fall mit 0 Punkten bewertet!
- § Punkte verschiedener Kategorien werden NICHT addiert, auch wenn ein Tipp mehrere Bedingungen erfüllt (z.B. Tendenz UND Tordifferenz).

Für die Tippauswertung der Ergebnistipps werden Tippkategorien angelegt, bei deren Erreichen der Tipper eine für die Kategorie individuell festlegbare Punktzahl erhält. Die Kategorien "Tordifferenz" und "Remis" sind dabei optional und können als eigenständige Kategorien mit separater Wertung deaktiviert werden.

Legen Sie über den Drehregler neben 'Remistipp [R]' fest, in welcher Kategorie Tipps eingestuft werden sollen, die ein Remis (z.B. Tipp: 1:1, Ergebnis: 0:0) beinhalten.

Die Kategorie 'Tordifferenz' (z.B. Tipp: 3:1, Ergebnis: 2:0) kann aktiviert oder deaktiviert werden. Bei DEAKTIVETER Kategorie 'Tordifferenz' werden Tipps, die die Bedingung erfüllen automatisch als "Tendenz-Tipps" gewertet.

Bei der Tippauswertung erfolgt die Beurteilung eines Tipps grundsätzlich nach den Klassen:

1. EXAKT (z. B. Tipp 2:1, Ergebnis 2:1)
2. REMIS (z. B. Tipp 1:1, Ergebnis 0:0)
3. TORDIFFERENZ (z.B. Tipp 2:0, Ergebnis 3:1)
4. TENDENZ (z.B. Tipp 1:3, Ergebnis 0:1)

Die *erste* in dieser Auswertungsreihenfolge erreichte Klasse bestimmt die Wertungskategorie, in die ein Tipp eingeordnet wird und damit die erreichte Punktzahl.

Ein tendenziell korrekter REMIS-Tipp, der aber nicht das exakte Ergebnis beinhaltet (z.B. Tipp 1:1, Ergebnis 0:0), wird somit je nach Verfügbarkeit einer der folgenden Kategorien zugeordnet:

- Remis (separate Wertung von Remis-Tipps mit eigener Bewertung)
- Tordifferenz (gleiche Bewertung wie z.B. Tipp 2:1, Ergebnis 1:0)
- Tendenz

Tipps, die keiner der aufgeführten Klassen zugeordnet werden können, werden als FALSCH eingestuft und mit der für diese Kategorie vorgesehenen Punktzahl (null Punkte oder Punktabzug) bewertet.

### Auswertungs-Beispiele:

#### Auswertungs-Beispiel:

*Tipp 3:1 Ergebnis 4:2*

*Der Tipp ist tendenziell korrekt. Der richtige Sieger wurde vorhergesagt aber nicht das exakte Ergebnis getippt. Zusätzlich wurde die korrekte Tordifferenz (2 Tore mehr für den Sieger) vorhergesagt.*

*Bei deaktivierter Kategorie "Tordifferenz" würde der Tipp in der Kategorie "Tendenz" eingestuft werden. Ist die Bewertungskategorie "Tordifferenz" aktiviert, würde der Tipp automatisch in diese (höheren) Klasse eingestuft werden und der Tipper die vorgesehene Punktzahl erhalten. Es erfolgt jedoch KEINE Addition der Punkte für die Kategorien "Tendenz" und "Tordifferenz" obwohl beide Kriterien erfüllt sind.*

*Ein Tipp von 4:2 (exaktes Ergebnis vorhergesagt) würde in die höchste (erste) Kategorie "Exakt" eingestuft und die vorgesehene Punktzahl erreicht werden. In diesem Fall erfolgt aber KEINE zusätzliche Addition der Punktzahlen für die Kategorien "Tendenz" und "Tordifferenz" obwohl der Tipp diese Kriterien natürlich ebenfalls erfüllt.*

### *KO-Runde*

Bitte beachten Sie, dass Sie für die KO-Runde festlegen müssen, welcher Stand als **Wertungsergebnis** für die Auswertung verwendet werden soll.

#### Beispiel:

Ein Spiel hat folgendes **ERGEBNIS**:

1:1 nach 90 Minuten, 2:2 **nach** Verlängerung (VL 1:1), 7:6 **im** Elfmeterschießen

(= 9:8 **nach** Elfmeterschießen)

In Abhängigkeit vom Wertungsergebnis müssten für eine **exakte** Vorhersage folgende Resultate getippt werden:

**Wertungsergebnis = Stand nach regulärer Spielzeit**

**Exakter Tipp 1:1**

Jeder andere Remis-Tipp würde als "Remis", "Tordiff." oder "Tendenz" gewertet werden (Einordnung ist abhängig von der für Remis-Tipps gewählten Einstellung; s.o.).

Ein Tipp der einen Sieger beinhaltet würde als **FALSCH** eingestuft werden.

**Wertungsergebnis = Stand inkl. Verlängerung**

**Exakter Tipp: 2:2**

Jeder andere Remis-Tipp würde als "Remis", "Tordiff." oder "Tendenz" gewertet werden (Einordnung ist abhängig von der für Remis-Tipps gewählten Einstellung; s.o.).

Ein Tipp der einen Sieger beinhaltet würde als **FALSCH** eingestuft werden.

**Wertungsergebnis = Stand inkl. Verlängerung und Elfmeterschießen:**

**Exakter Tipp: 9:8**

Jeder andere Sieger-Tipp (mit dem korrekten Sieger) würde als "Tendenz" bzw. – sofern diese Kategorie verfügbar ist und die Tordifferenz des Tipps + 1 beträgt – als "Tordifferenz" eingestuft werden.

Ein Remis-Tipp bzw. ein Tipp auf den Verlierer würden als **FALSCH** eingestuft werden.

### **Jokertipps**

Über die Festlegung von sog. „Jokerspielen“ kann einzelnen Spielen eine höhere Wichtung zugewiesen werden. Jokerspiele können individuell durch den Mitspieler gesetzt werden, pro Turnierrunde kann aber jeweils nur ein Jokerspiel bestimmt werden.

Turnierrunden sind:

- Gruppenrunde Spieltag 1 (8 Spiele)
- Gruppenrunde Spieltag 2 (8 Spiele)
- Gruppenrunde Spieltag 3 (8 Spiele)
- Viertelfinale (4 Spiele)
- Halbfinale (2 Spiele)

Für das Finale kann **KEIN** Joker gesetzt werden, es ist aber möglich, eine von den Halbfinals abweichende (höhere) Bewertung für die Wertungskategorien des Endspiels zu bestimmen.



### Registerblatt „SICHERHEIT“

Unter Sicherheit haben Sie u.a. die Möglichkeit einzelne Programmbereiche des Tippspiels über die Vergabe eines Kennworts zu schützen (Masterkennwort). Nach Festlegung des Kennwortes sind die jeweiligen Programmteile erst zugänglich, wenn das korrekte Kennwort eingegeben wurde.

Zudem wird die Tippabgabe über das Hauptprogramm (internes Tippformular) geregelt. Sie können festlegen, dass die Tippabgabe für Spiele gesperrt wird, wenn bereits ein Ergebnis vorliegt.

Über die Einstellung unter "Vorliegende Tipps verstecken..." können abgegebene Tipps versteckt werden, solange KEIN Spielergebnis vorliegt. Statt des tatsächlichen Tipps wird bei aktiviertem Verstecken nur "x : x" angezeigt (bzw. XXX bei Extratipps), solange die Auswertung nicht erfolgt ist. Dies verhindert, dass Mitspieler sich an den bereits vorhandenen Tipps anderer Mitspieler orientieren. Beachten Sie jedoch, dass Tipps über das interne Tippformular des Hauptprogramms zwangsläufig angezeigt werden müssen. Die Einsicht der Tipps über das interne Tippformular kann nur durch das Nutzen persönlicher Kennwörter für die Tippabgabe (siehe unten "Mitspieler") bzw. durch das Setzen eines Masterkennwortes für die Tippabgabe über das Hauptprogramm verhindert werden. Das Masterkennwort verhindert die gesamte Tippabgabe über das Hauptprogramm für alle Mitspieler, die den Code nicht kennen. Sie können jedoch wählen, dass jeder Spieler mit einem persönlichen Kennwort seine eigenen Tipps einsehen und ändern kann.

Die Sicherheitseinstellungen können auch über die Programmeinstellungen (Blatt 'U21-EM' oder Navigationsbox) gewählt werden.

*Über **OK** bzw. **Übernehmen** werden ALLE gewählten Einstellungen akzeptiert und bestätigt. Nicht bestätigte Änderungen gehen beim Schließen des Fensters Einstellungen verloren. Das Fenster "Einstellungen" kann nicht über die 'x-Schaltfläche' (oben rechts) geschlossen werden. Nutzen Sie zum Schließen ohne Übernahme von Änderungen die Schaltfläche "Schließen".*

### Mitspieler



Über dieses Modul werden die Mitspieler eingegeben. Sie können auch einzelne Mitspieler wieder aus dem Spiel entfernen bzw. den genutzten Namen ändern und korrigieren. Bei der Eingabe neuer Mitspieler kann ein pers. Kennwort für die Tippabgabe des Mitspielers festgelegt werden. Die Tippabgabe und die Einsicht der Tipps über das interne Tippformular des Programms sind dann erst nach Eingabe des korrekten Kennwortes möglich.

Falls zu einem späteren Zeitpunkt ein persönliches Kennwort vergeben, geändert oder gelöscht werden soll, kann dies über das Tippformular für die Tippabgabe erfolgen.

Alle Änderungen an der Mitspielerliste müssen über die Schaltfläche 'Die aktuelle Liste übernehmen' bestätigt werden.

*Die gesamte Mitspielerliste muss nicht zwingend über das Modul Mitspielerliste erstellt werden.*

*Sie können auch über die Exportfunktion des Tippspiels Tippformulare erstellen und diese an die Mitspieler verteilen (s.u.). Beim Importieren von Tipps aus diesen Formularen kann die Mitspielerliste automatisch um noch nicht geführte Namen erweitert werden. Dieses Verfahren bietet sich vor allem bei vielen Mitspielern an. Achten Sie jedoch als Tippspielleiter darauf, dass die Mitspieler ihren Namen im Formular eintragen müssen und beachten Sie, dass jeder Name nur einmalig vorkommen darf. Gleichnamige Einträge können nicht verwaltet werden.*



## Tippabgabe über das interne Tippformular

In der **Tippübersicht** auf dem Blatt '**Tippspiel**' können die dort angezeigten Tipps **NICHT** geändert werden.

Wechseln Sie über die Schaltfläche 'Tippabgabe'



oder über einen RECHTSCLICK auf einen Mitspiellernamen von der Tippübersicht zum **Tippformular**, um Ergebnis- und Extratipps abgeben oder ändern zu können. Evtl. werden Sie nach einem Master- oder einem persönlichem Kennwort gefragt, bevor das Tippformular angezeigt wird.

Nach Aufruf des Tippformulars sehen Sie den Spielplan mit der Möglichkeit die Spiele zu tippen. Falls Extratipps aktiviert wurden, werden diese auf einem zweiten Registerblatt angezeigt.

Am oberen Rand sehen Sie die folgenden Symbole

Im Formular werden alle abzugebenden Ergebnis- und Extratipps aufgelistet und können editiert werden. Evtl. sind bereits beendete Spiele, gestartete Turnierrunden und einzelne Extratipps jedoch für die Tippabgabe gesperrt.

Alle Änderungen müssen über "TIPPS SPEICHERN..." (Schaltfläche am oberen Blattrand) bestätigt werden. Die Schaltfläche für die Speicherung der Tipps sollte am oberen Blattrand automatisch farblich hervorgehoben werden, wenn neue oder geänderte Tipps vorliegen. Sollte die Anzeige trotz vorgenommener Änderungen auf dem Stand "keine Änderungen" stehen bleiben, klicken sie einfach auf diesen Text. Die Tipps sollten dann gespeichert werden, auch wenn Ihre Excelversion die Änderungen nicht automatisch erkennt.

Bei den *ERGEBNISTIPPS* werden die getippten Treffer in den Zellen links und rechts von den vorgegebenen Doppelpunkten editiert.

Abhängig von den Regeln können evtl. zusätzlich Joker gesetzt werden. Klicken sie in die Zelle unter "J" um ein Spiel als ihr persönliches Jokerspiel zu benennen. Pro Turnierrunde kann jedoch nur ein Jokerspiel benannt werden.

Beachte sie bei der Tippabgabe für die KO-Spiele, dass für die Tippauswertung das in den Tippspielregeln gewählte *Wertungsergebnis* zum Vergleich herangezogen wird.

### *Elfmeterwette und separater Siegertipp*

Ab der KO-Runde können, sofern es die Spielregeln erlauben, **Elfmeterwetten** (EMW = Festlegung auf ein Elfmeterschießen) abgegeben werden. Die Tippabgabe erfolgt in den Zellen unterhalb von "EMS". In Abhängigkeit der gewählten Tippspielregeln können Sie die Elfmeterwette evtl. nur abgeben, wenn der zugehörige Ergebnistipp bestimmte Voraussetzungen erfüllt (REMIS-Tipp bei Wertungsergebnis mit Stand nach 90 bzw. 120 Minuten oder Ergebnistipp, aus dem ein Sieger hervorgeht, wenn für das Wertungsergebnis ALLE Treffer inkl. der im Elfmeterschießen zählen).

In den Zellen unterhalb von 'Sieger T1' bzw. 'Sieger T2' können sie bei einem Remistipp das Team bestimmen, das die nächste Runde erreichen wird. Das Setzen des Siegers aktiviert KEINE Elfmeterwette. Nutzen Sie diese Option, wenn Sie den Sieger bei einem Remistipp bestimmen möchten ohne dabei das Risiko von Punktverlusten durch eine verlorene EMW eingehen zu wollen.

### *Extratipps*

Auf dem Registerblatt 'Extratipps' können sie die Tipps für die Halbfinalisten, Finalisten sowie den Europameister abgeben, sofern diese Wetten aktiviert wurden.

Die Teams können aus den Auswahlboxen gewählt werden.

Die sich aus ihren Ergebnistipps ergebenden Vorhersagen werden angezeigt und können über die entsprechende Schaltfläche als Tippabgabe übernommen werden.

### *Speichern von Änderungen*

Änderungen werden durch eine Einfärbung der Schaltfläche "Speichern" angezeigt. Ihre Tipps werden durch Betätigen dieser Schaltfläche übernommen.

Beim Verlassen des Moduls oder wenn ein anderer Mitspieler ausgewählt wird, wird bei noch nicht gespeicherten Änderungen wahlweise

- automatisch eine Speicherung vorgenommen
- eine Abfrage erscheinen, die ihnen die Speicherung erlaubt
- die Änderungen OHNE WEITERN HINWEIS verworfen.

Die entsprechende Einstellung wird in den Tippspieleinstellungen unter "Sicherheit" vorgenommen.

### **Import / Export**



In der Regel wird sich jeder Mitspieler seine Tipps zunächst zu Hause überlegen. Für das Spiel ist es aber erforderlich, dass alle Tipps aller Mitspieler in einer Hauptprogrammdatei zusammengefasst werden. Insbesondere wenn viele Mitspieler am Spiel beteiligt sind, kann es ein Problem werden, die Tipps der einzelnen Spieler zusammenzutragen. Zwar können die Tipps wie beschrieben manuell eingegeben werden, dies ist aber mit viel Tipparbeit und zusätzlich einer hohen Fehlerwahrscheinlichkeit verbunden. Das Programm bietet daher neben der manuellen Tippeingabe im Hauptprogramm zusätzlich die Möglichkeit der Nutzung von Tippformularen bzw. persönlichen Tippdateien. Diese Tippdateien können bereits vor Turnierbeginn als Blankodatei (Tippformular) oder personalisierte Tippdatei (pers. Tippdatei) über die Exportfunktion des Tippspiels erstellt werden. Eine einmal erstellte Tippdatei kann über die gesamte Turnierdauer für die Tippabgabe und den Tippaustausch verwendet werden.

Sowohl Tippformulare als auch pers. Tippdateien können jederzeit mit Excel geöffnet werden um Tipps zu editieren.

**Da das Format der Formulare von den gewählten Tippspielregeln und dem gewählten Spielmodus abhängig ist, müssen zunächst die Regeln festgelegt werden, bevor die ersten Formulare generiert werden.**

*Aus Kompatibilitätsgründen werden die Tippdateien IMMER im XLS-Format der Excelversionen von '97 bis 2003 erstellt. Auch unter Excel ab Version 2007 müssen die Tippdateien in diesem Format verbleiben und sollten NICHT in einem der neueren Dateiformate gespeichert werden. Im Gegensatz zum Hauptprogramm ist es bei den Tippdateien kein Problem, die Datei im 'Kompatibilitätsmodus' der neueren Excelversionen zu öffnen.*

*Die Tippdateien sollten auch mit alternativen Officeprogrammen wie Star Office oder Open Office zu öffnen sein. Beim Speichern muss die Datei aber im **Excelformat** verbleiben. Es darf KEINE Speicherung im eigenen Format des alternativen Officeprogramms erfolgen!*

*Die genannten alternativen Officeprogramme können das vorgesehene Layout des Tippformulars nicht zu 100% umsetzen, dies sollte aber keinen Einfluss auf die Funktionalität haben.*

*Eine evtl. beim Öffnen angezeigte Meldung über angebliche Verknüpfungen zu externen Dateien kann ignoriert werden. Diese Fehlmeldung ist auf Inkompatibilitäten zwischen MS Excel und Tabellenkalkulationsprogrammen anderer Hersteller zurückzuführen.*

*Es ist möglich, dass das Formular nach dem Speichern mit alternativen Programmen „optischen Schaden“ nimmt. Diese Formatierungsfehler sollten aber keinen Einfluss auf das spätere Importieren der Tipps in das Hauptprogramm haben.*

#### Tippformulare (erstellt als Blanko-Formular)

In diese separate Excel-Datei werden über die Export-Funktion alle zu tippenden Spiele und evtl. festgelegte Extratipps übertragen. Die Nutzung des Hauptprogramms ist für die Tippabgabe nicht erforderlich. Das Formular wird immer als Blankodatei erstellt.

Die Tipps für alle bzw. die aktuell anliegenden Spiele und Extratipps werden vom Tipper in das Formular eingetragen und dieses dann (z.B. per E-Mail) für den Tippaustausch an den Tippspielleiter oder auch alle Mitspieler gesendet.

**Wichtig:** Der Name des Tippers muss durch den Mitspieler im Formular eingetragen werden.

#### Persönliche Tippdateien

Dieser Dateityp entspricht im Prinzip dem Tippformular. Beim Erstellen werden aber bereits im Hauptprogramm vorhandene Tipps in die Datei übertragen, während das Formular auch während des Turniers immer ohne Tipps, also als Blankodatei, erstellt wird. Da Tipps in die Datei übertragen werden, ist die Datei immer direkt an einen Mitspieler gebunden. Daher auch die Bezeichnung persönliche Tippdatei.

Nutzt ein Mitspieler das Hauptprogramm, kann er seine Tipps dort eingeben, erstellt über die Exportfunktion seine pers. Tippdatei und verteilt diese dann in der Tipprunde.

Über die **IMPORT-Funktion** des Hauptprogramms können die in den Tippformularen bzw. pers. Tippdateien enthaltenen Daten komplett oder teilweise übertragen werden, ohne dass Tipparbeit notwendig wäre. Das Zusammenfassen der Tipps der einzelnen Mitspieler wird dadurch stark vereinfacht.

In Abhängigkeit vom gewählten Spielregeln sind während des Turniers nur ein oder auch mehrere Importvorgänge notwendig. Grundsätzlich kann das Importieren aber zu jedem Zeitpunkt und beliebig oft während des Turniers erfolgen. Das Importmodul bietet dabei mehrere Optionen, um das nachträgliche Ändern von Tipps zu verhindern oder um die zu importierenden Tipps einzuschränken.

Unbekannte Spieler, die noch nicht in der Mitspielerliste geführt werden, können beim Import aus Tippformularen bzw. -dateien automatisch als neue Mitspieler eingefügt werden. Auf diese Weise kann auch die Mitspielerliste automatisiert erstellt bzw. erweitert werden.

Es können gleichzeitig mehrere Dateien zum Import angegeben werden (sofern diese im gleichen Verzeichnis gespeichert sind). Nutzen Sie für die Auswahl mehrerer Dateien die STRG- und/oder Umschalttaste (Shift).

Alternativ kann ein kompletter Ordner für den Importvorgang angegeben werden. Der Inhalt aller im benannten Ordner vorhandenen Tippdateien wird mit dieser Funktion automatisch übertragen.

Beim Importieren werden pers. Tippdateien und Tippformulare absolut gleich behandelt. Es ist daher auch möglich, in einem Durchgang sowohl Tipps aus Formularen als auch aus persönlichen Tippdateien zu importieren.

#### Updatedateien

Während Formulare und Tippdateien jeweils nur die Tipps eines einzelnen Mitspielers enthalten, werden beim Erstellen von Updatedateien ALLE Tipps ALLER Spieler sowie die Einstellungen und Regeln des Tippspiels übertragen.

Beispielsweise kann der Tippspielleiter zunächst die Formulare und Tippdateien der Mitspieler sammeln und importieren. Hat er alle Tipps übertragen, erstellt er eine Updatedatei, die er dann allen Mitspielern (die das Hauptprogramm nutzen) zukommen

lässt. Diese können nun wahlweise einzelne oder alle enthaltene Tipps in ihre persönliche EM-Hauptprogrammdatei importieren und damit den aktuellen Stand erhalten.

Die Importfunktion ermöglicht zudem eine komplette Synchronisation aus einer Updatedatei. Dabei wird die Zieldatei auf exakt den Stand gebracht, den die Quelldatei beim Erstellen der Updatedatei hatte. Es werden bei diesem Vorgang also nicht nur alle Tipps und die Mitspieler sondern auch Einstellungen und Regeln des Tippspiels importiert. Updatedateien können somit zusammen mit der Importfunktion "Abgleich durchführen" z.B. verwendet werden, wenn es während des Turniers nötig sein sollte, eine neue Programmversion zu verwenden oder um die festgelegten Regeln und die Mitspielerliste an alle Mitspieler zu verteilen. Beim Wechsel auf eine neue Programmversion kann unter "Abgleich durchführen" statt einer zuvor erstellten Updatedatei auch die zuletzt genutzte Hauptprogrammdatei selbst als Quelldatei benannt werden, um alle Tippspielsdaten komplett zu übertragen. *(Dieser direkte Import aus einer älteren Hauptprogrammdatei funktioniert evtl. nicht mit den neuen Excelversionen ab V 2007.)*

Eine Updatedatei kann auch erstellt werden, um eine Sicherung der eigenen Tippspielsdaten zu haben. Zudem kann die Datei zur Synchronisation genutzt werden, wenn Sie das Tippspiel auf unterschiedlichen Rechnern (z.B. an der Arbeitsstelle und zu Hause) betreiben. Insbesondere, wenn auf den Rechnern unterschiedliche Excelversionen zum Einsatz kommen, bietet sich diese Variante an.

*Sollte es beim Importvorgang zu einem Fehler kommen (Laufzeitfehler) darf die Datei anschließend auf keinen Fall gespeichert werden. Nach einem Makrofehler befindet sich die Datei in einem unbekannten Zustand und das Speichern zu diesem Zeitpunkt könnte schwerwiegende Folgen haben. Beenden Sie die Datei nach einem Laufzeitfehler daher immer OHNE Speicherung.*

*Melden Sie sich wiederholende Fehler oder Probleme an Thomas unter der E-Mail-Adresse hexceler@gmx.de*

*Geben Sie bitte bei allen Anfragen die Probleme und Fehler betreffen die von Ihnen genutzte Excel- und Betriebssystemversion an.*

#### Sicherheitsvorkehrungen beim Importieren

Die Importfunktion bietet die Möglichkeit, das Ändern (Überschreiben) von Tipps beim Import zu verbieten. Sie können auch eine Warnung vor dem Überschreiben ausgeben lassen (auf diese Weise erkennen Sie, wer nachträglich Tipps ändern will ...). Bei der Warnung können Sie dann von Fall zu Fall entscheiden, ob die Änderung zugelassen wird oder nicht. Zudem haben Sie die Möglichkeit den Importvorgang auf bestimmte Runden oder auch einzelne Spiele zu beschränken. In den Tippdateien enthaltene Tipps für nicht ausgewählte Paarungen/Extratipps werden ignoriert und nicht importiert.

Beachten Sie, dass das Programm die zuletzt verwendeten Importoptionen speichert und bei der nächsten Nutzung automatisch erneut einstellt. Falls Importvorgänge nicht das erwartete Ergebnis liefern, kontrollieren Sie die aktiven Einstellungen des Importmoduls.

#### **Ausgabe der Daten**

 Datenausgabe über die Navigationsbox

Ranglisten und Tippauswertungen (und grundsätzlich **alle** aktuell angezeigten Daten auf allen Blättern) können über die Funktion AUSGABE (DRUCK / HTM) der Navigationsbox (oben links auf jedem Tabellenblatt) gedruckt oder im HTM-Format gespeichert werden.

Zudem haben Sie die Möglichkeit einen vordefinierten kompletten Webauftritt, bestehend aus verlinkten Ranglisten, Tippauswertungen und Statistiken, automatisiert generieren zu lassen (OneClick-Web). Der HTM-Export ist jedoch leider mit Excel'97 nicht möglich.

Die erstellten Web-Seiten können im Internet/Intranet veröffentlicht bzw. den Mitspielern zugänglich gemacht werden um sie auf dem eigenen Rechner offline zu öffnen. Die HTM-Dateien sollten mit allen gängigen Browsern darstellbar sein. Abweichungen in der Darstellungsform sind aber möglich. Das OneClick-Web sollte in einem separaten Ordner erstellt werden, da viele Dateien generiert werden. Die Weitergabe und das

Veröffentlichen werden durch einen eigenen Ordner für die Dateien erheblich vereinfacht. Das Zielverzeichnis der Ausgabe für das OneClick-Web sowie der Dateiname für den späteren Aufruf des Webauftritts können frei gewählt werden.

Über die Programmeinstellungen (Blatt 'U21-EM') kann ein autom. Generieren der OneClick-Web-Dateien nach Ergebnis- oder Regeländerungen eingestellt werden. Das OCW wird dann autom. beim Aufrufen des Blattes „Tippspiel“ erstellt.

Kassel, im Mai 2025  
Thomas Günther, [hexceler@gmx.de](mailto:hexceler@gmx.de)

*Falls diese Erläuterungen nicht ausreichend waren oder Sie Probleme mit der Datei haben sollten, können Sie mich unter der Adresse: [hexceler@gmx.de](mailto:hexceler@gmx.de) per E-Mail erreichen. Die Mail an Thomas adressieren.*

*Bitte geben Sie die verwendete Excel- und Betriebssystemversion an, wenn Sie sich wegen Fehlern oder Problemen mit der Datei an mich wenden.*

---

## FAIRPLAY

**Dieses Programm ist kostenlos.**

Wenn Sie den Arbeitsaufwand jedoch freiwillig honorieren möchten, können Sie sich erkenntlich zeigen durch eine Überweisung auf das Konto von:

**Thomas Günther** BIC: **GENODE51KS1** IBAN: **DE03 5209 0000 0114 5469 09**

*Bei Überweisungen OHNE SEPA*

Kontoinhaber/Empfänger: **Thomas Günther**

Bank: **Kasseler Bank eG, Kassel**

Bankleitzahl: **52090000**,

Kontonummer: **0114546909**

Alternativ zur Banküberweisung können Sie sich auch über eine Geldspende über **Paypal** erkenntlich zeigen. Nutzen Sie dafür die Option „**Geld senden**“ von PayPal und geben sie meine Mail-Adresse [\*\*hexceler@gmx.de\*\*](mailto:hexceler@gmx.de) als Empfänger der Geldsendung an. Achten Sie bei dieser Vorgehensweise auf die korrekte Schreibweise der Adresse.

## Hinweise zur Aktivierung der Makros

Dieses Programm enthält Makros, die beim Öffnen aktiviert werden müssen.  
Alle Makros dieser Datei dienen ausschließlich der Funktionalität der Datei und stellen keine Gefahr für Ihren Computer dar!

Beachten Sie, dass beim Öffnen von Dateien mit enthaltenen Makros aus unbekannten oder nicht vertrauenswürdigen Quellen ein Sicherheitsrisiko besteht. Aktivieren Sie Makros nur, wenn Sie sicher sind, dass keine Gefahr für Ihr Computersystem besteht.

Wenn bereits beim Öffnen der Datei ein Hinweis über von Microsoft deaktivierte Makros ("**Sicherheitsrisiko...**") erscheinen sollte, klicken Sie mit der RECHTEN Maustaste auf die betroffene Exceldatei (z. B. über den Windows-Explorer) und wählen Sie aus dem dann angezeigten Menü den Eintrag "Eigenschaften". Im neu geöffneten Fenster finden Sie unten auf dem Registerblatt "Allgemein" eine Option für das Zulassen der enthaltenen Makros. Nach dem Bestätigen dieser Änderung sollte die EM-Datei unter Excel funktionieren. Alternativ zu diesem Vorgehen kann der Speicherort der Datei auch als "vertrauenswürdiger Speicherort" benannt werden:

Optionen - Trust Center - Einstellungen für das Trust Center - Vertrauenswürdige Speicherorte - Speicherort (Verzeichnis der LV) hinzufügen und die Option "mit allen Unterordnern" aktivieren.

Nach dem Bestätigen dieser Einstellung sollte es beim nächsten Öffnen der LV-Datei keine Probleme mehr geben.

Falls Excel beim Öffnen der Datei die Makros automatisch deaktiviert, OHNE eine Option für die Aktivierung anzubieten und daher Schaltflächen und Auswahloptionen keine Funktion haben oder wenn Sie beim Klick auf eine Schaltfläche einen Hinweis auf deaktivierte Makros erhalten, müssen die Sicherheitseinstellungen von Excel reduziert werden.

Schließen Sie für diese Anpassung der Sicherheitseinstellungen zunächst die EM-Datei, falls diese geöffnet ist. Folgen Sie anschließend den nachfolgenden Anweisungen für Ihre Excelversion.

### Excel '97

Unter Excel '97 werden enthaltene Makros entweder automatisch aktiviert oder Sie erhalten einen Warnhinweis, der Sie auf enthaltene Makros hinweist. Beantworten Sie eine angezeigte Sicherheitsabfrage so, dass die Makros **aktiviert** werden.

WICHTIG:

Von der Nutzung der Datei unter Excel '97 wird ausdrücklich abgeraten.



### Excel 2000, Excel 2002 (Excel XP) und Excel 2003

Diese Versionen bieten die Option, Makros ohne Benachrichtigung zu DEAKTIVIEREN. Wenn diese Option aktiv ist, wird die EM-Datei nicht korrekt funktionieren, weil die enthaltenen Makros beim Öffnen nicht erlaubt werden. Sie erhalten beim Öffnen der Datei KEINEN Hinweis von Excel auf die Deaktivierung der enthaltenen Makros.

Wählen Sie: **EXTRAS – MAKRO – SICHERHEIT** aus der Menüleiste von Excel. Aktivieren Sie im nun angezeigten Fenster "Sicherheit" auf dem Registerblatt "Sicherheitsstufe" die Option **MITTEL** und bestätigen Sie diese Auswahl mit **OK**.

Anschließend sollte beim Öffnen der EM-Datei ein Sicherheitshinweis erscheinen, der Sie vor den enthaltenen Makros warnt. Beantworten Sie diese Sicherheitsabfrage so, dass die Makros der EM-Datei **aktiviert** werden.

Zukünftig sollten Sie darauf achten, bei Dateien von nicht vertrauenswürdigen Quellen evtl. enthaltene Makros aus Sicherheitsgründen zu DEAKTIVIEREN (Aktivierung unterbinden), wenn der entsprechende Warnhinweis erscheint.

### Excel 2007

In der Regel wird unter diesen Excelversionen beim Öffnen von Dateien die Makros enthalten unterhalb der Multifunktionsleiste eine Sicherheitsleiste mit dem Titel "**Sicherheitswarnung**" eingeblendet. Nach Klick auf die darin enthaltene Schaltfläche '**Optionen**' (Excel 2007) können die in der Datei enthaltenen Makros über "diesen Inhalt aktivieren" erlaubt werden.

Sollte die Leiste "Sicherheitswarnung" nicht erscheinen, sind die Sicherheitseinstellungen von Excel so hoch gewählt, dass Makros generell deaktiviert werden, ohne die Option zum Aktivieren anzubieten. In diesem Fall muss man diese Einstellungen in den Optionen von Excel anpassen.

*Klicken Sie zunächst auf das Office-Logo oben links, die Schaltfläche "Optionen" finden Sie dann unten rechts im angezeigten Menü.*

*Wählen Sie in den Optionen nun zunächst '**Vertrauensstellungszentrum**' und klicken Sie anschließend rechts auf "**Einstellungen für das Vertrauensstellungszentrum**".*

*Unter "**Makros**" (nun zu finden in der linken Leiste) sollte 'mit Benachrichtigung deaktivieren' und 'Zugriff auf das VBA-Projektmodell vertrauen' aktiviert sein.*

*Unter "**ActiveX**" sollte die DRITTE Option von oben ("Eingabeaufforderung anzeigen, bevor alle Steuerelemente...") aktiviert sein und der Haken bei 'Abgesicherter Modus...' stehen.*

*Falls Änderungen vorgenommen werden, schließen Sie alle geöffneten Fenster mit OK. Schließen Sie geöffnete Fenster NICHT über die "x"-Schaltfläche oben rechts.*

Zukünftig sollten Sie darauf achten, bei Dateien von nicht vertrauenswürdigen Quellen evtl. enthaltene Makros aus Sicherheitsgründen zu DEAKTIVIEREN (Aktivierung in der angezeigten Sicherheitsleiste **nicht** erlauben), wenn der entsprechende Warnhinweis erscheint.

*Excel 2010 (2013 und alle späteren Versionen):*

*Wählen Sie "Datei" und anschließend "Optionen".*

*Klicken Sie im nun geöffneten Fenster auf "Sicherheitscenter" ("**Trust Center**").*

*Rechts finden Sie jetzt die Schaltfläche "Einstellungen für das Sicherheitscenter" ("**Einstellungen für das Trust Center**"). Nach dem Klick auf diese Schaltfläche können über die Navigationsleiste im linken Fensterteil die notwendigen Änderungen vorgenommen werden.*

*Unter "**Einstellungen für Makros**" ("**Makroeinstellungen**") sollten 'Alle Makros mit Benachrichtigung deaktivieren' und 'Zugriff auf das VBA-Projektmodell vertrauen' aktiviert sein.*

*Unter "**ActiveX-Einstellungen**" sollte die DRITTE Option von oben ("Eingabeaufforderung anzeigen, bevor alle Steuerelemente...") aktiviert sein und der Haken bei 'Abgesicherter Modus...' stehen.*

*Falls Änderungen vorgenommen werden, schließen Sie alle geöffneten Fenster mit OK. Schließen Sie geöffnete Fenster NICHT über die "x"-Schaltfläche oben rechts.*

Wenn die Anpassungen der Sicherheitseinstellungen korrekt vorgenommen wurden, sollte beim Öffnen der EM-Datei unter Excel ab V 2010 oben die Leiste "Sicherheitswarnung" erscheinen, die das Aktivieren der Makros ermöglicht. Evtl. ist ein Neustart von Excel erforderlich bevor die Änderungen wirksam werden.

Zukünftig sollten Sie darauf achten, bei Dateien von nicht vertrauenswürdigen Quellen evtl. enthaltene Makros aus Sicherheitsgründen zu DEAKTIVIEREN (Aktivierung nicht erlauben), wenn der entsprechende Warnhinweis erscheint.